|  |  |
| --- | --- |
| **Ouroboros – Dashdoard** | **CT00007** |
| **Especificação de Caso de Uso:** Adicionar Pessoa ao Projeto | Versão 1.0 |

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 27/09/2015 | 1.0 | Criação do artefato | Cicero Maicon Barbosa de Andrade |

**Descrição**

Este caso de uso descreve as operações necessárias para Adicionar um participante a uma projeto.

**Ator(es)**

Administrador.

**Condições prévias**

O ator devera está com acesso à internet e está acessando o link “https://bitbucket.org/chapeudepalha/ouroboros “, para ter acesso a tela de login do sistema.

**Fluxo de eventos**

**Fluxo básico**

1. O Ator devera logar utilizando a conta com privilégios administrativos assim como a senha do mesmo; (erro no login)
2. Ao entrar no sistema o ator devera olhar no menu esquerdo a opção “PROJETOS” e posicionar o cursor sobre a opção onde ele devera clicar para ser direcionado para os projetos existente; (o menu não oferece a opção / a opção a parece desabilitada / ao clicar o sistema exibe um erro / ao clicar mostra uma pagina desconhecida e fora de contexto)
3. Á pagina de destino haverá todos os projetos já cadastrados e acima dos mesmos á opção para adicionar um novo projeto “ADD PROJETO”, o usuário devera posicionar o curso sobre o projeto no qual pretende adicionar o participante e clicar; (ao clicar nada acontece / ao clicar o projeto é excluído da lista / o sistema exibe um erro desconhecido)
4. O usuário vera informações do projeto desejado onde pode ser visto tempo do projeto, status responsáveis e outra, ao lado direito da lista de responsáveis ficara a opção para adicionar um novo participante “ADD PARTICIPANTE” onde ele devera clicar; (opção invalida / projeto concluído / erro projeto inacessível)
5. O usuário será levado para uma tela com um pequeno formulário para ser preenchido onde terá como campos o nome e o e-mail do participante; (usuário invalido / usuário já cadastrado / e-mail invalido)
6. A pós preencher o formulário ira clicar no botão “CONFIRMA” para que o novo participante seja incluindo no projeto e receba uma notificação no e-mail que foi cadastrado; (erro ao tentar vincular usuário / nada acontece / o participante não recebe a notificação)

**Fluxos alternativos**

1. Pagina de projetos
   1. A partir do passo 2 do fluxo principal o Ator pode ir para pagina de projetos através da opção no menu esquerdo; (O Sistema não mostra a opção)
   2. Na pagina de projetos é mostrado uma lista dos projetos já cadastrados ordenado do mais recente ate o primeiro já cadastrado tendo um botão superior ao começo da lista com a opção “ADD PROJETO”; (lista desordenada / botão com opção em local diferente / sem botão)
2. Adicionar participante
   1. A partir do passo 4 do fluxo principal o Ator seleciona a opção “ADD PARTICIPANTE”;
   2. O Sistema solicita a confirmação do campo preenchido; (campo invadido / caracteres insuficientes)

**Pós-condições**

* Os dados da pessoa associada ao usuário foram armazenados no bacon de dados;
* O ator ter acesso a seu usuário e senha;
* O usuário ter acesso a ferramentas disponíveis no sistema.

**Pontos de extensão**

Nenhum

**Requisitos especiais**

Nenhum

**Informações adicionais**

Nenhuma

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |